**Конспект сюжетно –ролевой игры «Магазин» в 1 младшей группе.**

**Цель:**

• Формирование игрового опыта детей, .

• Активизировать познавательно-речевое развитие через организацию разных видов деятельности: игровой, познавательной, музыкально- эстетической, продуктивной.

• Овладение детьми игровыми действиями, отражающие известные им жизненные ситуации.,

• приучает детей к правилам общения в магазине.

**Задачи:**

• Вызвать интерес к игровым действиям.

Формировать у детей представления о магазине

• Побуждать детей творчески воспроизводить в играх быт семьи.

• Формировать положительные взаимоотношения между детьми.

• Развивать коммуникативные навыки детей.

• Развивать умение играть вместе со сверстниками.

Воспитывать у детей элементарные общепринятые нормы и правила взаимоотношения со сверстниками

**Предварительная работа**

Беседы, чтение книг, рассматривание иллюстрации по теме.

Изготовление атрибутов к игре (лепка овощей из теста) .

Материал и оборудование: прилавок - магазин с овощами и фруктами; муляжей овощей и фруктов, корзины для продуктов

**Ход игры.**

В-дети а вы любите ходить в магазин

Д - Да.

В-А что вы покупаете?

Д- Конфеты и т. п.

В-Ребята а вы знаете, какие бывают магазины?

Д - продуктовые и игрушечные.

В. А наш магазин называется –«Овощи –фрукты».В нашем магазине будут продаваться овощи и фрукты.

Я буду продавцом, а Артём будет покупателем. А вы все смотрите нас и слушайте внимательно. Потом и вы будете играть сами.

В ходе показа, воспитатель поясняют детям, кто она и что она делает, кто Артём и что он делает.

В - Я продавец, я продаю.

- Артём покупатель. Артём покупает.

Покупатель приходит в магазин, выбирает, фрукты и овощи., положить в корзину и подходить к продавцу. Покупатель:

Продавец:

- Здравствуйте!

- Здравствуйте

- Что хочешь купить?

- Я хочу купить…

- Дайте мне пожалуйста

- Сколько?

- Одину морковку.

- Морковь стоит … рублей.

- Возьмите деньги.

- Возьмите пожалуйста чек.

- Спасибо, до свидания!

- До свидания!

Далее дети меняются ролями.

В ходе игры воспитатель корректирует поведение игроков, нужно сказать слова «спасибо» и «пожалуйста».

"Дети, давайте свои покупки отнесем домой, и из купленных продуктов приготовим обед и накормим кукол.